

proceso de inscripción:

1. Cubrir la cuota de inscripción según la fecha indicada.

El pago debe hacerse en:

BBVA-BANCOMER

CONTRATO CIE: 608939

A nombre de: UNIVERSIDAD LA SALLE LAGUNA, A. C.

REFERENCIA 1: 77405-9

REFERENCIA 2. NOMBRE DEL ALUMNO.

Una vez realizado el depósito favor de enviarlo vía correo electrónico a la dirección de la C. P. Cecilia Carrera Avila: cecica46@hotmail.com con copia al Doctor José Villarreal Reyes: jvillarreal@ulsalaguna.edu.mx especificando el nombre y el (los) (nombre(s) de la(as) materia(s) de la Maestría en Innovación Educativa que cubre dicho depósito).

2. Entregar en el Departamento de Servicios Escolares:

- * Acta de Nacimiento original con 5 copias tamaño carta.
- * Certificado Total de Estudios original y 1 copia.
- * Cédula Profesional de Licenciatura (5 copias notariadas. Notariar 1 copia y sacar 4 copias).
- * Título de Licenciatura original con 5 copias notariadas. (Notariar 1 copia y sacar 4 copias).
- * C.U.R.P. (4 copias ampliadas al 200% en hoja tamaño carta).
- * 6 fotografías tamaño infantil cuadradas (frente y orejas despejadas),
- * 6 fotografías tamaño credencial ovaladas.
- * 6 fotografías tamaño credencial cuadradas. (De frente, con retoque, blanco y negro, fondo blanco, papel mate, bien presentados, jóvenes con saco y corbata y Sritas. maquilladas y peinadas).
- * Currículum Vitae.
- * Carta de motivos para aspirar a la Maestría
- * Llenar Solicitud de Trámite de Registro de Grado Académico..
- * Recibo de pago.
- * Solicitud debidamente llenada.
- * Constancia de entrevista con el Sr. Rector y Director de Postgrados.

pasos para la admisión

1. Los aspirantes tendrán entrevista con el Rector de la Universidad la Salle en el lugar, día y hora que se indique.

2. Cubrir los requisitos solicitados por el Departamento de Servicios Escolares y por Tesorería.

informes:

Para mayor información comunicarse a Dirección de Posgrados y formación continua. Tel. 750-20 49 y 750-2490 ext.109 y 238

e-mail: jvillarreal@ulsalaguna.edu.mx ,

ssotor@ulsalaguna.edu.mx